

## SPIS TREŚCI

|                                                                                                           |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Wstęp .....                                                                                               | 7  |
| Ćwiczenie 1. Analiza technologii wspierających inkluzję społeczną.....                                    | 9  |
| Ćwiczenie 2. Projektowanie inkluzywnej kampanii społecznej z wykorzystaniem mediów społecznościowych..... | 11 |
| Ćwiczenie 3. Symulacja barier społecznych i technologicznych .....                                        | 13 |
| Ćwiczenie 4. Projektowanie przestrzeni cyfrowej przyjaznej dla wszystkich .....                           | 15 |
| Ćwiczenie 5. Analiza barier technologicznych w wykluczeniu społecznym .....                               | 17 |
| Ćwiczenie 6. Tworzenie kampanii edukacyjnych.....                                                         | 19 |
| Ćwiczenie 7. Studium przypadku – analiza dostępności przestrzeni miejskiej .....                          | 21 |
| Ćwiczenie 8. Wpływ nowych technologii na rynek pracy osób wykluczonych .....                              | 23 |
| Ćwiczenie 9. Projektowanie aplikacji wspierającej integrację społeczną .....                              | 25 |
| Ćwiczenie 10. Symulacja wyzwań w dostępności technologicznej .....                                        | 27 |
| Podsumowanie .....                                                                                        | 29 |
| Bibliografia .....                                                                                        | 30 |