

# Spis treści

<b>CZĘŚĆ I. WPROWADZENIE</b> .....	7
I.1. Wstęp .....	9
I.2. Od indywidualnych projektów do partycypacji w projektowaniu .....	13
I.3. Od traktatów architektonicznych do katalogów projektów .....	27
I.4. Od podejścia systemowego do komputeryzacji partycypacji .....	36
I.5. Od komputeryzacji produkcji do masowej indywidualizacji domów .....	40
<b>CZĘŚĆ II. IDEE CYFRYZACJI PARTYCYPACJI</b> .....	45
II.1. Studium przypadków cyfryzacji uczestnictwa w projektowaniu domów .....	47
II.1.1. Przypadki opracowań badawczych .....	47
B01 Domy generowane za pomocą wzorców .....	48
B02 Generowanie planów jednostek mieszkalnych .....	50
B03 Architecture-by-yourself .....	52
B04 Język wzorców .....	54
B05 Gramatyka palladiańska .....	56
B06 Gramatyka domów preriowych Wrighta .....	58
B07 Gramatyka domów podmiejskich w Buffalo .....	60
B08 Gramatyka domów królowej Anny .....	62
B09 Możliwe wille palladiańskie .....	64
B10 Automatyczna architektoniczna usługa projektowa .....	66
B11 Embryological House .....	68
B12 Indywidualizowane masowe budownictwo mieszkaniowe .....	70
B13 Platforma do partycypacyjnego projektowania .....	72
B14 Natychmiastowa architektura .....	74
B15 i_Prefab Home .....	76
B16 Automatyczna rekonstrukcja rzymskich domów .....	78
B17 Modelowanie proceduralne budynków .....	80
B18 Komputerowo generowane układy domów .....	82
B19 Cyfrowa platforma masowej indywidualizacji domów .....	84

B20	Alternatywy rynku masowego .....	86
B21	System indywidualizacji wymiarowej.....	88
B22	Model probabilistyczny domów.....	90
B23	Expliquer.....	92
II.1.2.	Przypadki autorskich opracowań badawczych.....	94
BA1	homepose .....	94
BA2	Gramatyka kształtu indywidualizowanych domów.....	96
BA3	System generatywny indywidualizowanych domów.....	100
BA4	HOPLA-Home Planner .....	104
II.1.3.	Przypadki opracowań komercyjnych.....	108
K01	Modern Modular.....	108
K02	Living Homes.....	110
K03	Arcbazar.....	112
K04	System projektowy Unity .....	114
K05	Blu Design Studio.....	116
K06	Build Your Home.....	118
K07	cover.build.....	120
K08	Shed Configurator .....	122
K09	Simple Homes.....	124
II.2.	Edytory obiektów architektonicznych.....	125
II.3.	Badania symulacyjne z wykorzystaniem narzędzia HOPLA.....	132
<b>CZĘŚĆ III. ANALIZY CYFRYZACJI PARTYCYPACJI .....</b>		<b>137</b>
III.1.	Zarys komputeryzacji uczestnictwa w projektowaniu domów .....	139
III.2.	Obszar twórcy .....	147
III.2.1.	Profil twórcy i cel opracowania.....	147
III.2.2.	Zakres zadań i odpowiedzialności twórcy .....	151
III.3.	Obszar odbiorcy.....	155
III.3.1.	Profil i oczekiwania odbiorcy .....	155
III.3.2.	Zakres i charakter uczestnictwa odbiorcy.....	159
III.4.	Obszar narzędzia.....	163
III.4.1.	Interfejs i interakcja z narzędziem.....	163
III.4.2.	Rola i gwarancje narzędzia.....	167
III.5.	Podsumowanie.....	171
Bibliografia .....		175
Spis ilustracji.....		183
Indeks nazwisk.....		187
Summary.....		189