

Spis treści

Słowo wstępne	9
1. Wprowadzenie	13
1.1. Jednostki miary używane w informatyce	13
1.1.1. Jednostki informacji i ich krotności	13
1.1.2. Jednostki wydajności obliczeniowej	15
1.1.3. Jednostki wydajności energetycznej	16
1.2. Układy procesorowe stosowane w urządzeniach IoT	16
1.3. Komunikacja w sieciach IoT	17
1.4. Czujniki i urządzenia wyjściowe	19
1.5. Projektowanie urządzeń IoT	19
2. Mikrokontrolery	21
2.1. Budowa mikrokontrolera	21
2.2. Rdzenie procesorowe mikrokontrolerów	22
2.2.1. Rdzenie ARM Cortex-M	22
2.2.2. Rdzenie RISC-V	27
2.2.3. Rdzenie Extensa LX	27
2.2.4. Architektura ARC	28
2.3. Pamięci	29
2.3.1. Pamięci nieulotne	29
2.3.2. Pamięci ulotne	31
2.4. Moduły peryferyjne mikrokontrolerów	31
2.4.1. Cyfrowe wejścia-wyjścia	32
2.4.2. Timery – liczniki	32
2.4.3. Timery stróżujące	33
2.4.4. Zegar czasu rzeczywistego	33
2.4.5. Interfejsy komunikacyjne	33
2.4.6. Bloki analogowe i analogowo-cyfrowe	34
2.4.7. Sterowniki bezpośredniego dostępu do pamięci – DMA	35
2.4.8. Bloki szyfrujące i generatory sygnatur	35
2.4.9. Generatory liczb losowych	36
2.4.10. Interfejsy diagnostyczne	36
2.5. Wyjątki w mikrokontrolerach	37
2.5.1. Przerwania	37
2.5.2. Pułapki	39

2.5.3. Błedy.....	39
2.6. Mikrokontrolery uniwersalne.....	39
2.6.1. Mikrokontrolery 8- i 16-bitowe	40
2.6.2. Mikrokontrolery 32-bitowe z rdzeniami ARM Cortex-M.....	40
2.6.3. Inne mikrokontrolery 32-bitowe.....	41
2.7. Mikrokontrolery z blokami komunikacji radiowej	41
2.7.1. Architektury wielordzeniowe	42
2.7.2. Mikrokontrolery jednordzeniowe	43
2.7.3. Mikrokontrolery wielordzeniowe	44
3. Interfejsy i protokoły połączeń przewodowych.....	49
3.1. Interfejsy międzyukładowe	49
3.1.1. Szeregowy interfejs asynchroniczny	50
3.1.2. Interfejs SPI	53
3.1.3. Interfejsy DSPI, QSPI i OSPI	55
3.1.4. Interfejs TWI/I2C	56
3.1.5. Interfejs 1-Wire	59
3.1.6. Specjalizowane interfejsy szeregowe.....	61
3.2. Interfejsy międzymurowe	64
3.2.1. Interfejs TIA(RS)-485.....	64
3.2.2. Protokół CAN.....	65
3.2.3. Interfejs USB	66
3.3. Protokoły transmisyjne.....	70
3.3.1. Protokół DMX512	70
3.3.2. Protokół MODBUS RTU	71
3.4. Standard IEEE1451 – protokół uniwersalnych przetworników	72
3.4.1. Koncepcja protokołu IEEE 1451.....	72
3.4.2. Rodzina standardów IEEE 1451.....	73
3.4.3. Informacje w zbiorze TDES	74
3.4.4. Oprogramowanie inteligentnych przetworników	75
3.4.5. Implementacja modułu	77
4. Moduły komunikacji radiowej	81
4.1. Proste łączna radiowe	82
4.2. Proste moduły Bluetooth	84
4.3. Moduły BLE	86
4.4. Moduły WiFi	87
4.4.1. Moduły z układami ESP8266.....	88
4.4.2. Moduły z układami ESP32	89
4.5. Moduły LoRa / LoRaWAN.....	89
4.5.1. Charakterystyka warstwy fizycznej LoRa.....	90
4.5.2. Architektura LoRaWAN	90
4.6. Moduły LTE-M oraz NB-IoT	92
4.7. Moduły GSM/GPRS/LTE	92
4.8. Moduły lokalizacyjne GNSS (GPS).....	93
4.9. Lokalizacja w pomieszczeniach	94
5. Urządzenia wejściowe i czujniki środowiskowe	97
5.1. Przyciski, klawiatury i czujniki stykowe	97
5.2. Pomiar napięcia i natężenia prądu	98
5.2.1. Przetworniki analogowo-cyfrowe mikrokontrolerów	100

5.2.2. Układy przetworników analogowo-cyfrowych.....	100
5.2.3. Wzmacniacze pomiarowe prądu	102
5.3. Czujniki temperatury	104
5.3.1. Scalone czujniki temperatury	105
5.3.2. Układy scalone interfejsów do zdalnego pomiaru temperatury	106
5.3.3. Bezkontaktowy pomiar temperatury.....	107
5.4. Czujniki światła	108
5.4.1. Czujniki światła otoczenia	109
5.4.2. Czujniki koloru	111
5.5. Mikroelektromechaniczne czujniki sił i odkształceń	113
5.5.1. Czujniki przyspieszenia i prędkości obrotowej	114
5.5.2. Magnetometry.....	114
5.5.3. Czujniki ciśnienia	115
5.5.4. Wielofunkcyjne czujniki MEMS	116
5.6. Czujniki wilgotności względnej	118
5.7. Wag i czujniki naprężeń.....	119
5.8. Czujniki zbliżeniowe (obecności)	119
5.9. Czujniki odległości	120
5.9.1. Czujniki ultradźwiękowe.....	120
5.9.2. Czujniki optyczne.....	120
5.10. Czujniki gazów	121
5.11. Czujniki pyłów	123
6. Urządzenia wyjściowe i wykonawcze	125
6.1. Źródła światła LED	125
6.2. Wyświetlacze informacji.....	127
6.2.1. Wyświetlacze LED	127
6.2.2. Wyświetlacze graficzne LCD	129
6.2.3. Wyświetlacze graficzne OLED.....	129
6.2.4. Wyświetlacze typu „papier cyfrowy”	130
6.3. Przetworniki dźwięku	130
6.4. Przekaźniki i klucze zasilania	131
6.5. Silniki i serwomechanizmy	133
6.5.1. Komutatorowe silniki prądu stałego	133
6.5.2. Bezkomutatorowe silniki prądu stałego	135
6.5.3. Silniki krokowe.....	136
6.5.4. Serwomechanizmy	137
7. Zasilanie urządzeń IoT	139
7.1. Sposoby zasilania urządzeń.....	139
7.1.1. Zasilanie zewnętrzne – sieciowe	139
7.1.2. Zasilanie baterijne	139
7.1.3. Magazynowanie energii.....	140
7.1.4. Odnawialne źródła energii.....	140
7.1.5. Stabilizatory liniowe.....	141
7.1.6. Stabilizatory impulsowe	142
7.2. Oszczędzanie energii – zarządzanie poborem mocy	142
7.2.1. Dezaktywacja nieużywanych modułów.....	143
7.2.2. Energooszczędne tryby pracy układów – usypanie.....	143
7.2.3. Zasilanie mikrokontrolerów z blokami komunikacji radiowej.....	144

7.2.4. Dynamiczne monitorowanie zasilania w systemach internetu rzeczy	146
7.3. Pozyskiwanie energii z otoczenia	148
7.3.1. Pozyskiwanie energii słonecznej	148
7.3.2. Pozyskiwanie energii z fal radiowych	148
8. Oprogramowanie modułów i urządzeń	153
8.1. Systemy operacyjne	153
8.1.1. Architektura.....	160
8.1.2. Zarządzanie zadaniami	161
8.1.3. Zarządzanie pamięcią.....	164
8.1.4. Zarządzanie energią	166
8.1.5. System plików.....	167
8.1.6. Podsumowanie	167
8.2. Systemy programowania	168
8.2.1. Platformy rozwojowe IoT.....	169
8.2.2. Oprogramowanie i języki programowania.....	173
8.3. Oprogramowanie pośredniczące	175
9. Szybkie prototypowanie urządzeń internetu rzeczy	183
9.1. Użycie gotowego układu z mikrokontrolerem	185
9.1.1. Kryteria wyboru.....	185
9.1.2. Moduły uruchomieniowe z mikrokontrolerami.....	187
9.1.3. Moduły komunikacyjne ze złączem USB.....	189
9.1.4. Moduły czujnikowe	190
9.2. Użycie gotowego komputera jednopłytowego	192
9.2.1. Komputer Raspberry PI.....	192
9.2.2. Komputer Intel Edison.....	195
9.3. Oprogramowanie wspomagające konfigurację – generatory aplikacji	198
9.3.1. Środowisko STM32CubeMX.....	198
9.3.2. Środowisko MPLAB X IDE	204
9.3.3. Środowisko programowe Code Composer Studio	208
9.3.4. Kreatory aplikacji IoT	213
9.3.5. Narzędzia do automatycznego projektowania płyt drukowanych	216
10. Podsumowanie	221
Literatura	223
Słownik pojęć i wykaz akronimów	239